**[연습문제]**

1. 레이아웃의 종류는 어떤 것이 있는지 찾아보고, 그 계층도를 그려라.

2. layout\_width와 layout\_height 속성의 값에서 match\_parent를 사용하려면 안드로이드 버전이 얼마 이상이어야 하는가?

Api 레벨 8 이상

3. 텍스트뷰의 XML 속성과 각 속성과 관련된 메소드 표로 정리해 보자.

http://azdesigntm.com/329

4. 버튼에 클릭(Click)과 터치(Touch)외에 어떤 이벤트가 가능한지 두 개 이상을 조사하고, '요약 7'처럼 사용법의 예를 들어라.

터치= 드래그 까지 포함

5. 안드로이드에서 색상을 지정하는 속성값은 "#RRGGBB"로 설정한다. 이에 대응하는 android.graphics.Color 클래스의 상수 필드에 대해서 조사해 보자. 예로, 0x0000은 RED에 대응된다.

6. 다음 그림은 리니어레이아웃에 버튼 2개가 들어 있는 상태다. 그림과 같이 여백을 설정하기 위해서 리니어레이아웃과 버튼1에 각각 1개씩의 XML 속성 및 값을 설정하라.



7. 체크박스를 선택할 때마다, 버튼의 속성이 설정되도록 프로젝트를 작성하라.



8. 에디트텍스트에 키가 눌릴 때마다, 바뀐 글자가 Toast 메시지로 나오도록 프로젝트를 작성하라.

힌트 : 에디트텍스트의 setOnKeyListener()를 사용한다.



9. 버튼에도 이미지가 들어가도록 할 수 있다. 다음과 같이 버튼을 클릭하면 이미지가 10도씩 회전되도록 프로젝트를 작성하라.

힌트 : 버튼의 XML속성 중 drawableLeft, drawableRight 등이 있다.

